

Zadání na samostatnou práci k procvičení látky:

- Vytvořte jednoduchý model podle foto předloh, které načtete do programu
- Cinema 4D – např. USB klíčenka, zapalovač, kapesní svítilna apod.
- Při modelaci postupujte primárně pomocí polygonálního modelování
- Použijte metodu boolean v kombinaci s nástrojem Cloner – např. vyříznutí sady otvorů

Procvičení tutoriálu - materiály, svícení, rendering

- Trénujte nastavování materiálů, vytvořte:
 - Mramor
 - Tkaninu
 - Odřený plast
 - Materiál Haribo medvídky – libovolná příchut'
- Použijte je na různá geometrická primitiva, testujte osvětlení
- Aplikujte HDR oblohu jako zdroj osvětlení – např. ze zdroje: <https://hdrihaven.com/>
- Otestujte různé venkovní HDR oblohy v rozdílných denních dobách, porovnejte výsledky